Minutas del Proyecto:

1. En cuanto al archivo, dentro del mismo se guardan todos los nodos del árbol, separados cada uno de ellos por un guión, y terminando cada nivel del árbol con un punto. Al finalizar, se graba un guión, luego un punto, y un asterisco; esto implica el final del archivo.
2. En cuanto a cuando se decide comenzar un juego, el Botón “Nuevo Juego” iniciará el juego desde el principio, sin datos en el archivo. Por lo contrario, el Botón “Continuar” continua el juego con los datos guardados en el archivo hasta el momento, luego de una o varias jugadas.
3. La aplicación está pensada para que se puedan eliminar características guardadas en el archivo, mediante el botón Eliminar. La raíz del árbol no puede eliminarse en ningún momento con este botón.
4. Asumimos que el texto ingresado por el usuario en las barras de texto serán correctas y adecuadas al juego.